

Инстанс Эльфийское святилище.

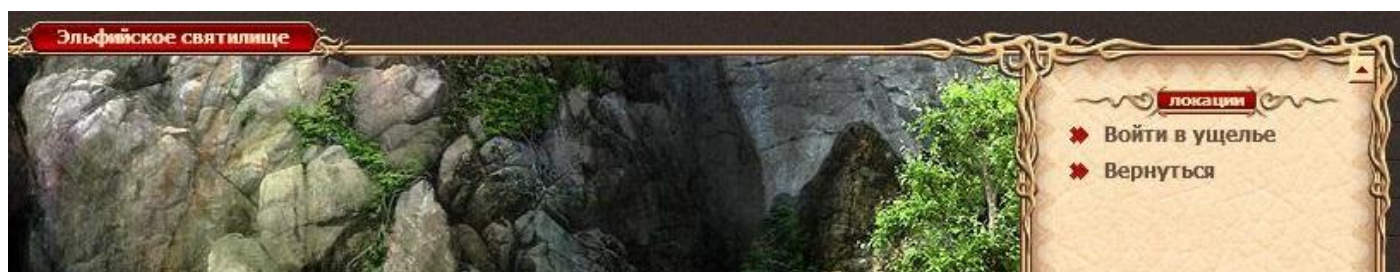
Описание актуально для 6-10 уровней.

Поход в Эльфийское Святилище имеет смысл группой из 4-5 человек. В противном случае вас ждут чрезмерные расходы, а скорее вообще полная неудача.

Вход в инстанс находится в Зарослях Жасмина.



Из первой локации можно попасть в ущелье.



В ущелье на первом переходе нет заслонов, поэтому можно спокойно пройти вглубь.



Следующий переход уже будет охраняться, поэтому надо должным образом подготовиться.

Первым делом каждому участнику похода необходимо получить для себя Эликсир внутренней защиты.

Для этого в режиме охоты нападаем на Темного следопыта.



2 504 ХП, в одиночку бьется, но лучше разделить на пары или бить всей группой. Так получится и быстрее и менее затратно. Эли падают часто, но не в каждом бою.

Когда каждый раздобыл себе эль, его еще надо не забыть применить! Эль находится в рюкзаке в разделе Разное. Главное – не забыть его применить! Просто кликнуть «Использовать». Но не забыть это сделать! Если вы забудете, то на заслоне вам посчастливится быстренько умереть от травли, которая будет снимать примерно по 70 ХП каждые 10 секунд. Поэтому не забываем использовать эликсир!

Затарка на заслон. Ставим 1 слот травли, банки, гиг. Заслон состоит из Хранителя и 4-х Охотников. Хранитель травит и сбивает супер-удар. Травит постоянно, выпуская одну стрелу за другой, пока не погибнет. Удар сбивает, когда находится напротив. Ездových и моров, пока Хранитель жив, кидать смысла нет, поскольку они очень быстро погибнут от травли, не находясь под действием эликсира, который вы, несомненно, не забыли использовать! Кстати, сам эликсир не защищает абсолютно от травли, а только уменьшает ее действие: отнимается не 70ХП в 10 секунд, а 20ХП в тот же интервал.

Касты Хранителя:



Ядовитая стрела

Отнимает примерно 20ХП каждые 10 секунд. Есть подозрение, что количество отнимаемого ХП зависит от вашего максимального ХП.



Исцеляющая аура

Восстанавливает Хранителю некоторое количество ХП.



Зачарованный сон

На некоторое время лишает вашего питомца возможности кастовать.

Касты Охотников:



Эльфийское проклятие

Накладывается Охотником на себя и позволяет ударить с удвоенной силой.



Ядовитый клинок

Накладывается на вас Охотником, ослабляя ваш следующий удар.

Заслонов всего ТРИ. Перед каждым надо выбивать Эликсир внутренней защиты. И не забывать его использовать!

После прохождения заслонов вы попадаете, собственно, в Святилище, где вас ждет Королева эльфов со своей свитой.

Затарка: 2 слота травли, свитки, банки, гиг. Королева не травит, поэтому эли выбивать не нужно, а так же можно с большим успехом пользоваться свитками исцеления. Теперь об эффектах, накладываемых Королевой и свитой, а потом о тактике.

Касты королевы:



Исцеляющая аура королевы

Восстанавливает Хранителю некоторое количество ХП.



Магические оковы

Не позволяет вам в течение 2х ходов уворачиваться, кривовать и блокировать.



Проклятие мертвеца

Из описания:

Эльфийская королева разрушает тела своих воинов, высвобождая из них мертвую ауру, которая в мгновение отнимает 42% жизненных сил у противника. Вместе с тем, как будет слабнуть и развеиваться губительная аура, будет постепенно восстанавливаться 35% потерянной энергии.

Ниже подробнее об этом касте и его последствиях.

Касты Тёмных охотников:



Ярость мертвеца

Если у вас больше 65% ХП, то Охотник бьет вас с увеличенной силой, накладывая на себя этот каст.



Эльфийское проклятие


Накладывается Охотником на себя и позволяет ударить с удвоенной силой.

Итак, какую же выбрать тактику...

Сначала подробнее про Проклятие мертвеца. По всему выходит, что когда погибает кто-то из свиты Королевы, она на всех противников в бою кидает этот каст. При этом, у каждого противника моментально отнимается 42% от максимального ХП, а после этого, каст висит еще какое-то время, в течение которого у вас восстанавливается 35% от того количества ХП, которое было отнято в начале. Из этого следует, что при гибели подряд двух Охотников из свиты вам практически не избежать смерти в бою, ибо подряд же последует два каста, отнимающих по 42% ХП. Даже если у вас полное ХП на этот момент, то минус 84% ХП и последующий удар моба почти наверняка отправляют вас в могилу. И вот с этими знаниями переходим к тактике.

Поскольку Королева не травит, то можно сразу использовать ездовых и мороков, НО! Учитывая описанное выше Проклятие мертвеца, их нужно кидать в самом начале боя, с тем расчетом, чтобы они снесли с королевы и свиты достаточно, но никого не убили. Тогда возможно будет контролируемо добивать свиту, заранее пополняя здоровье. Ну и в процессе боя не забываем травить Королеву, ибо она достаточно живучая. Собственно, это все.

В качестве добычи вы получаете запчасти для производства синего лука.

| Нервущая тетива | Обработанная кожа | Стальные пластины | Крепкая, гибкая и отшлифованная основы |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |  |    |

Выпадают они такими пачками: 5 кожи, 5 пластин, 1 тетива, 1 основа. За один поход выпадает 2 пачки. Например: основа и 5 пластин, или 5 кожи и 5 пластин, или тетива и основа, и т.п.

На полный лук надо основу, тетиву, 15 кожи и 15 пластин.

И еще. За первый поход Паладин даёт 50 репы нежити. Для этого надо заранее взять у него квест «Мертвые хозяева древнего храма». При наличии этого квеста, помимо частей лука, каждому в группе выпадет Королевское кольцо, которое затем надо будет передать Паладину. Наградой будет 50 репутации Охотников на нежить.



Получено: 50 репутации Охотника на нежить. Изъято: Королевское кольцо 1 шт.